



## Regeln

---

- Pro Mannschaft spielen 6 Spieler (5 Feldspieler + 1 Torhüter).
- Während des Spiels sind aus Zeitgründen keine Auswechslungen möglich.
- Tritt eine Mannschaft nicht zeitgerecht zu einem Spiel an, wird dieses automatisch 3:0 für den Gegner gewertet.
- Das Mindestalter für Teilnehmer beträgt 14 Jahre!
- Wenn möglich sollten die Mannschaften einheitliche Oberbekleidung tragen (z.B. gleichfarbige T-Shirts oder Dressen).
- Die Spielzeit beträgt in allen Partien 1 x 8 Minuten! Aufgrund der großen Teilnehmerzahl müssen die Mannschaften innerhalb von 2 Minuten ausgewechselt werden. Dauert der Wechsel länger, muss die Spielzeit entsprechend verkürzt werden!
- Entscheidungsspiele werden durch Verlängerung bis zum Golden Goal entschieden.
- Karten:
  -  BLAU – bewirkt eine Zeitstrafe von 5 Minute und wird vergeben, wenn sich ein Spieler absichtlich vom Gestänge befreit bzw. sich allgemein unsportlich verhält!



## Teilnehmerliste

---

1.	Alpenverein Münster
2.	U13-Clan
3.	Schützenkompanie Münster
4.	FC Hopfen & Malz
5.	Rodelverein Münster
6.	Landjugend Münster
7.	Zipferclan
8.	Münsterer Nussnschnupfa
9.	Schützengilde Münster
10.	Stoaodler Pass
11.	Sonnwendpass 1
12.	Sonnwendpass 2
13.	Segelrunde
14.	D'Sonnwendler

---



## Austragungsmodus

---

### Vorrunde:

- Gespielt wird in 2 Dreiergruppen (A / B) und 2 Vierergruppen (C / D), die elektronisch ausgelost wurden!
- In den Dreiergruppen spielt jeder gegen jeden!
- In den Vierergruppen gibt es je 2 Spiele pro Mannschaft!

### Platzierungen 9 – 14:

- Spiel um Platz 13 und 14 bestreiten die beiden Vorrunden-Vierten.
- Spiel um Platz 11 und 12 bestreiten die beiden schlechteren Vorrunden-Dritten.
- Spiel um Platz 9 und 10 bestreiten die beiden besseren Vorrunden-Dritten.

### Viertelfinale:

- Jeweils Gruppensieger gegen Gruppenzweite.

### Platzierungen 5 – 8:

- Spiel um Platz 5 und 6 bestreiten die beiden Vorrunden-Besten Viertelfinal-Verlierer.
- Spiel um Platz 7 und 8 bestreiten die beiden anderen Viertelfinal-Verlierer.

### Halbfinale:

- Die 4 Viertelfinal-Sieger bestreiten die beiden Halbfinal-Spiele.

### Spiel um Platz 3:

- Die beiden Halbfinal-Verlierer bestreiten das Spiel um Platz 3 und 4.

### Finale:

- Die beiden Halbfinal-Gewinner bestreiten das Finale um Platz 1 und 2.



## Vorrunde

Gruppe A	Gruppe B	Gruppe C	Gruppe D
Sonnwendpass 1	Zipferclan	U13-Clan	Landjugend
Münsterer Nussnschnupfa	Schützenkompanie	Stoaoowler Pass	Rodelverein
Segelrunde	Sonnwendpass 2	Schützengilde	Alpenverein
		Hopfen & Malz	D'Sonnwendler

Spielplan Vorrunde					
18:00	Sonnwendpass 1 – Nussnschnupfa	3:2	18:10	Zipferclan – Schützenkompanie	2:3
18:20	U13-Clan – Stoaoowler Pass	0:7	18:30	Landjugend – Rodelverein	3:3
18:40	Zipferclan – Sonnwendpass 2	3:0	18:50	Sonnwendpass 1 – Segelrunde	2:0
19:00	Alpenverein – D'Sonnwendler	2:0	19:10	Schützengilde – Hopfen & Malz	1:2
19:20	Nussnschnupfa – Segelrunde	2:2	19:30	Schützenkomp. – Sonnwendpass 2	3:0
19:40	U13-Clan – Schützengilde	0:1	19:50	Landjugend – Alpenverein	1:3
20:00	Stoaoowler Pass – Hopfen & Malz	3:2	20:10	Rodelverein – D'Sonnwendler	0:3

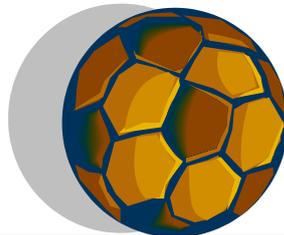
Vorrundentabellen									
Gruppe A					Gruppe B				
1.	Sonnwendpass 1	6	5:2	+3	1.	Schützenkomp.	6	6:2	+4
2.	Nussnschnupfa	1	4:5	-1	2.	Zipferclan	3	5:3	+2
3.	Segelrunde	1	2:4	-2	3.	Sonnwendp. 2	0	0:6	-6
Gruppe C					Gruppe D				
1.	Stoaoowler Pass	6	10:2	+8	1.	Alpenverein	6	5:1	+4
2.	Hopfen & Malz	3	4:4	0	2.	D'Sonnwendler	3	3:2	+1
3.	Schützengilde	3	2:2	0	3.	Landjugend	1	3:5	-2
4.	U13-Clan	0	0:8	-8	4.	Rodelverein	1	3:6	-3



## Final & Platzierungsrunde

Viertelfinale					
20:40	Sonnwendpass 1 - Zipferclan	2:3	20:50	Schützenkomp. - Nussnschnupfa	3:1
21:00	Stoaoedler Pass – D'Sonnwendler	1:3	21:10	Alpenverein – Hopfen & Malz	6:2
Platzierung 13 – 14			Platzierung 11 - 12		
21:20	U13-Clan – Rodelverein	2:4	21:30	Segelrunde – Sonnwendpass 2	2:0
Platzierung 9 - 10					
21:40	Schützengilde – Landjugend	1:2			
Halbfinale					
22:00	Zipferclan – D'Sonnwendler	1:2	22:10	Schützenkompanie - Alpenverein	2:0
Platzierung 7 – 8			Platzierung 5 – 6		
22:20	Hopfen & Malz - Nussnschnupfa	3:0	22:30	Stoaoedler Pass – Sonnwendpass 1	3:2
Spiel um Platz 3 / 4					
22:40	Zipferclan – Alpenverein	2:1			
Finale (Spiel um Platz 1 / 2)					
22:50	D'Sonnwendler – Schützenkompanie	1:0			

### Abschlusstabelle 1. Riesenwuzzlerturnier



Rang	Mannschaft
1.	D'Sonnwendler
2.	Schützenkompanie
3.	Zipferclan
4.	Alpenverein
5.	Stoaoedler Pass
6.	Sonnwendpass 1
7.	Hopfen & Malz
8.	Münsterer Nussnschnupfa
9.	Landjugend Münster
10.	Schützengilde Münster
11.	Segelrunde
12.	Sonnwendpass 2
13.	Rodelverein Münster
14.	U13-Clan

Der S&W Eloxal SC Münster bedankt sich bei allen Teilnehmern und Zusehern und freut sich auf ein Wiedersehen im Jahr 2012!