





Regeln

- Pro Mannschaft spielen 6 Spieler (5 Feldspieler + 1 Torhüter). In jedem Spiel dürfen pro Mannschaft 2 Spieler gewechselt werden.
- Die Spielzeit beträgt in allen Partien 1 x 8 Minuten! Aufgrund der großen Teilnehmerzahl müssen die Mannschaften zwischen den Spielen innerhalb von 2 Minuten ausgewechselt werden. Dauert der Wechsel länger, muss die Spielzeit entsprechend verkürzt werden!
- Tritt eine Mannschaft nicht pünktlich zu einem Spiel an, wird das Spiel nach einer Wartezeit von 5 Minuten mit 0:3 gewertet.
- "Fair Play" wird vorausgesetzt!
- Beide Hände befinden sich auf den Stangen in den aufgeblähten Schlaufen. Wird dagegen verstoßen, um sich einen Vorteil zu verschaffen, bekommt die gegnerische Mannschaft den Ball.
- Es wird stehend gespielt. Der Kopf muss über der Stange bleiben. Geht jemand in die Hocke oder hängt sich an die Stange, um den Gegner den Ball abzunehmen, dann bekommt die gegnerische Mannschaft den Ball zur vordersten Position.
- Der Ball bleibt immer unter den Stangen. Absichtliche "Überheber" über Stangen und Spieler sind nicht erlaubt. Wird dagegen verstoßen, bekommt die gegnerische Mannschaft den Ball. Bei unbeabsichtigten hohen Bällen wird das Spiel nicht unterbrochen.
- Verlässt der Ball das Spielfeld, wirft ihn der Schiedsrichter an der Spielfeldmitte wieder neutral ein.
- Nach einem Tor wirft der Schiedsrichter den Ball neutral an der Spielfeldmitte ein.
- Keine Spielverzögerung! Ein Spieler muss nach max. 15 Sekunden den Ball weiterspielen.
- Entscheidungsspiele werden durch Verlängerung bis zum Golden Goal entschieden.
- Karten:
 -  blau – bewirkt eine Zeitstrafe von 5 Minuten und wird vergeben, wenn sich ein Spieler allgemein unsportlich verhält!
 -  rot - bedeutet sofortigen Ausschluss und Sperre für das nächste Spiel und wird vergeben, wenn ein Spieler einen Gegner absichtlich foul



Teilnehmerliste

1.	Rodelverein Münster
2.	Perchtengruppe Sonnwendpass Münster
3.	U15 Münster/Kramsach
4.	Landjugend Münster
5.	Die U9-Oldies
6.	Ratschenmanda
7.	D'Sonnwendler
8.	Schützenkompanie
9.	Alpenverein
10.	Weiler Pass
11.	Zipfer Clan
12.	Astner Holzschindeln



Austragungsmodus

Vorrunde:

- Gespielt wird in 4 Dreiergruppen (A / B / C / D), die elektronisch ausgelost wurden!
- In den Gruppen spielt jeder gegen jeden!

Platzierungen 9 – 12:

- Spiel um Platz 11 und 12 bestreiten die beiden schlechteren Vorrunden-Dritten.
- Spiel um Platz 9 und 10 bestreiten die beiden besseren Vorrunden-Dritten.

Viertelfinale:

- Jeweils Gruppensieger gegen Gruppenzweite.

Platzierungen 5 – 8:

- Spiel um Platz 5 und 6 bestreiten die beiden Vorrunden-Besten Viertelfinal-Verlierer.
- Spiel um Platz 7 und 8 bestreiten die beiden anderen Viertelfinal-Verlierer.

Halbfinale:

- Die 4 Viertelfinal-Sieger bestreiten die beiden Halbfinal-Spiele.

Spiel um Platz 3:

- Die beiden Halbfinal-Verlierer bestreiten das Spiel um Platz 3 und 4.

Finale:

- Die beiden Halbfinal-Gewinner bestreiten das Finale um Platz 1 und 2.



Vorrunde

Gruppe A	Gruppe B	Gruppe C	Gruppe D
Zipfer Clan	D'Sonnwendler	Landjugend Münster	Ratschenmanda
Schützenkompanie	Weiler Pass	Sonnwendpass	U15 Münster/Kramsach
Alpenverein	Die U9-Oldies	Fa. Astner	Rodelverein Münster

Spielplan Vorrunde					
18:00	Zipfer Clan - Schützenkompanie	4:4	18:10	D'Sonnwendler - Weiler Pass	3:0
18:20	Landjugend - Sonnwendpass	1:5	18:30	Ratschenmanda - U15	1:3
18:40	D'Sonnwendler - U9-Oldies	0:2	18:50	Zipfer Clan - Alpenverein	2:2
19:00	Ratschenmanda - Rodelverein	3:4	19:10	Landjugend - Fa. Astner	1:1
19:20	Schützenkompanie - Alpenverein	1:2	19:30	Weiler Pass - U9-Oldies	0:4
19:40	Sonnwendpass - Fa. Astner	2:1	19:50	U15 - Rodelverein	3:3

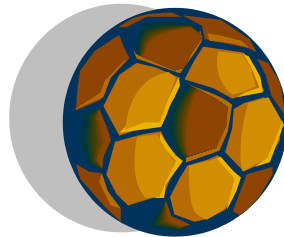
Vorrundentabellen									
Gruppe A					Gruppe B				
1.	Alpenverein	2	4:3	4	1.	Die U9-Oldies	2	6:0	6
2.	Zipfer Clan	2	6:6	2	2.	D'Sonnwendler	2	3:2	3
3.	Schützenkompanie	2	5:6	1	3.	Weiler Pass	2	0:7	0
Gruppe C					Gruppe D				
1.	Sonnwendpass	2	7:2	6	1.	U15	2	6:4	4
2.	Fa. Astner	2	2:3	1	2.	Rodelverein	2	7:6	4
3.	Landjugend	2	2:6	1	3.	Ratschenmanda	2	4:7	0



Final & Platzierungsrunde

Viertelfinale					
20:15	Alpenverein - D'Sonnwendler	6:2	20:25	Die U9-Oldies - Zipfer Clan	0:4
20:35	Sonnwendpass - Rodelverein (GG)	2:3	20:45	U15 - Fa. Astner	1:3
Platzierung 11 – 12			Platzierung 9 - 10		
21:00	Ratschenmanda - Weiler Pass (GG)	2:3	21:10	Schützenkompanie - Landjugend	5:3
Halbfinale					
21:20	Alpenverein (GG) - Rodelverein	3:2	21:30	Zipfer Clan - Fa. Astner	1:3
Platzierung 7 – 8			Platzierung 5 – 6		
21:40	D'Sonnwendler - Die U9-Oldies	0:2	21:50	Sonnwendpass - U15	3:0
Spiel um Platz 3 / 4					
22:00	Rodelverein - Zipfer Clan (GG)	4:5			
Finale (Spiel um Platz 1 / 2)					
22:10	Alpenverein - Fa. Astner (GG)	2:3			

Abschlusstabelle 2. Riesenwuzzlerturnier



Rang	Mannschaft
1.	Fa. Astner Holzschindeln
2.	Alpenverein
3.	Zipfer Clan
4.	Rodelverein Münster
5.	Perchtengruppe Sonnwendpass Münster
6.	U15 Münster/Kramsach
7.	Die U9-Oldies
8.	D'Sonnwendler
9.	Schützenkompanie
10.	Landjugend
11.	Weiler Pass
12.	Ratschenmanda

Der S&W Eloxal SC Münster bedankt sich bei allen Teilnehmern und Zuschauern und freut sich auf ein Wiedersehen im Jahr 2013!