



Regeln

- Pro Mannschaft spielen 6 Spieler (5 Feldspieler + 1 Torhüter). In jedem Spiel dürfen pro Mannschaft 2 Spieler gewechselt werden.
- Die Spielzeit beträgt in allen Partien 1 x 8 Minuten! Aufgrund der großen Teilnehmerzahl müssen die Mannschaften zwischen den Spielen innerhalb von 2 Minuten ausgewechselt werden. Dauert der Wechsel länger, muss die Spielzeit entsprechend verkürzt werden!
- Tritt eine Mannschaft nicht pünktlich zu einem Spiel an, wird das Spiel nach einer Wartezeit von 5 Minuten mit 0:3 gewertet.
- "Fair Play" wird vorausgesetzt!
- Beide Hände befinden sich auf den Stangen in den aufgenähten Schlaufen. Wird dagegen verstoßen, um sich einen Vorteil zu verschaffen, bekommt die gegnerische Mannschaft den Ball.
- Es wird stehend gespielt. Der Kopf muss über der Stange bleiben. Geht jemand in die Hocke oder hängt sich an die Stange, um den Gegner den Ball abzunehmen, dann bekommt die gegnerische Mannschaft den Ball zur vordersten Position.
- Der Ball bleibt immer unter den Stangen. Absichtliche "Überheber" über Stangen und Spieler sind nicht erlaubt. Wird dagegen verstoßen, bekommt die gegnerische Mannschaft den Ball. Bei unbeabsichtigten hohen Bällen wird das Spiel nicht unterbrochen.
- Verlässt der Ball das Spielfeld, wirft ihn der Schiedsrichter an der Spielfeldmitte wieder neutral ein.
- Nach einem Tor wirft der Schiedsrichter den Ball neutral an der Spielfeldmitte ein.
- Keine Spielverzögerung! Ein Spieler muss nach max. 15 Sekunden den Ball weiterspielen.
- Entscheidungsspiele werden durch Verlängerung bis zum Golden Goal entschieden.
- Karten:



blau – bewirkt eine Zeitstrafe von 5 Minute und wird vergeben, wenn sich ein Spieler allgemein unsportlich verhält!



rot - bedeutet sofortigen Ausschluss und Sperre für das nächste Spiel und wird vergeben, wenn ein Spieler einen Gegner absichtlich foult

Teilnehmerliste

1.	Schi- und Langlaufverein Münster
2.	Alpenverein
3.	Die Zerstäuber
4.	Rodelverein Münster
5.	D'Sonnwendler 1
6.	D'Sonnwendler 2
7.	Schützengilde
8.	Perchtengruppe Sonnwend-Pass 1
9.	Ratschenmanda
10.	U10-Oldies
11.	Perchtengruppe Sonnwend-Pass 2
12.	Astner Holzschindeln
13.	Bundesmusikkapelle Münster
14.	Reha-Zentrum Münster 1
15.	Landjugend Münster
16.	Reha-Zentrum Münster 2



Austragungsmodus

Vorrunde:

- Gespielt wird in 4 Vierergruppen, die elektronisch ausgelost wurden!
- In den Vierergruppen spielt jede Mannschaft zwei Mal! Wir bitten um Verständnis, dass aufgrund der großen Teilnehmerzahl in den Vierergruppen nicht jeder gegen jeden spielen kann: Dies würde insgesamt zu viele Spiele bedeuten und den ohnehin schon knappen - Zeitplan sprengen!

Platzierungen 9 – 16:

- Spiel um Platz 15 und 16 bestreiten die beiden schlechteren Vorrunden-Vierten.
- Spiel um Platz 13 und 14 bestreiten die beiden anderen Vorrunden-Vierten.
- Spiel um Platz 11 und 12 bestreiten die beiden schlechteren Vorrunden-Dritten.
- Spiel um Platz 9 und 10 bestreiten die beiden besseren Vorrunden-Dritten.

Viertelfinale:

- Jeweils Gruppensieger gegen Gruppenzweite.

Platzierungen 5 – 8:

- Spiel um Platz 5 und 6 bestreiten die beiden Vorrunden-Besten Viertelfinal-Verlierer.
- Spiel um Platz 7 und 8 bestreiten die beiden anderen Viertelfinal-Verlierer.

Halbfinale:

- Die 4 Viertelfinal-Sieger bestreiten die beiden Halbfinal-Spiele.

Spiel um Platz 3:

- Die beiden Halbfinal-Verlierer bestreiten das Spiel um Platz 3 und 4.

Finale:

- Die beiden Halbfinal-Gewinner bestreiten das Finale um Platz 1 und 2.



Vorrunde

Gruppe A	Gruppe B	Gruppe C	Gruppe D
Die Zerstäuber	Sonnwend-Pass 1	Schützengilde	Holzschindeln Astner
Rodelverein Münster	D'Sonnwendler 1	U10-Oldies	Ratschenmanda
D'Sonnwendler 2	Schi- und Langlauf	Alpenverein	Sonnwend-Pass 2
Musikkapelle Münster	Reha-Zentrum 1	Landjugend Münster	Reha-Zentrum 2

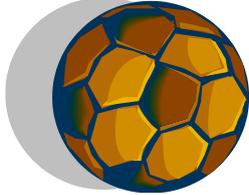
Spielplan Vorrunde					
18:00	Die Zerstäuber - Rodelverein	:	18:10	Sonnwend-Pass 1 - D'Sonnwendler 1	:
18:20	Schützengilde - U10-Oldies	:	18:30	Fa. Astner - Ratschenmanda	:
18:40	D'Sonnwendler 2 - Musikkapelle	:	18:50	Schi- und Langlauf - Reha-Zentrum 1	:
19:00	Alpenverein - Landjugend	:	19:10	Sonnwend-Pass 2 - Reha Zentrum 2	:
19:20	Die Zerstäuber - D'Sonnwendler 2	:	19:30	Sonnwend-Pass 1 - Schi- u. Langlauf	:
19:40	Schützengilde - Alpenverein	:	19:50	Fa. Astner - Sonnwend-Pass 2	:
20:00	Rodelverein - Musikkapelle	:	20:10	D'Sonnwendler 1 - Reha-Zentrum 1	:
20:20	U10-Oldies - Landjugend	:	20:30	Ratschenmanda - Reha-Zentrum 2	:

Vorrundentabellen									
Gruppe A					Gruppe B				
1.	Die Zerstäuber	0	0:0	0	1.	Sonnwend-Pass 1	0	0:0	0
2.	Rodelverein	0	0:0	0	2.	D'Sonnwendler 1	0	0:0	0
3.	D'Sonnwendler 2	0	0:0	0	3.	Schi- u. Langlauf	0	0:0	0
4.	Musikkapelle	0	0:0	0	4.	Reha-Zentrum 2	0	0:0	0
Gruppe C					Gruppe D				
1.	Schützengilde	0	0:0	0	1.	Fa. Astner	0	0:0	0
2.	U10-Oldies	0	0:0	0	2.	Ratschenmanda	0	0:0	0
3.	Alpenverein	0	0:0	0	3.	Sonnwend-Pass 2	0	0:0	0
4.	Landjugend	0	0:0	0	4.	Reha-Zentrum 2	0	0:0	0



Final & Platzierungsrunde

Viertelfinale					
20:50	Sieger Gruppe A - Zweiter Gruppe B	:	21:00	Zweiter Gruppe A - Sieger Gruppe B	:
21:10	Sieger Gruppe C - Zweiter Gruppe D	:	21:20	Zweiter Gruppe C - Sieger Gruppe D	:
Platzierung 15 – 16			Platzierung 13 – 14		
21:30	3. VR-Vierter - 4. VR-Vierter	:	21:40	1. VR-Vierter - 2. VR-Vierter	:
Platzierung 11 – 12			Platzierung 9 – 10		
21:50	3. VR-Dritter - 4. VR-Dritter	:	22:00	1. VR-Vierter - 2. VR-Vierter	:
Halbfinale					
22:10	Sieger VF 1 - Sieger VF 3	:	22:20	Sieger VF 2 - Sieger VF 4	:
Platzierung 7 – 8			Platzierung 5 – 6		
22:30	VF-Verlierer (3) - VF-Verlierer (4)	:	22:40	VF-Verlierer (1) - VF-Verlierer (2)	:
Spiel um Platz 3 / 4					
22:50	Verlierer HF	:			
Finale (Spiel um Platz 1 / 2)					
23:00	Sieger HF	:			



Abschlusstabelle 3. Riesenwuzzlerturnier

Rang	Mannschaft
1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	
8.	
9.	
10.	
11.	
12.	
13.	
14.	
15.	
16.	

Der S&W Eloxal SC Münster bedankt sich bei allen Teilnehmern und Zuschauern und freut sich auf ein Wiedersehen im Jahr 2014!